

ROCK RAIDERS



Handleiding



Gefeliciteerd met de aankoop van LEGO Rock Raiders, slechts één van de geweldige computerspelletjes van LEGO Media.

Bij LEGO Media zijn wij constant op zoek naar nieuwe manieren om de naam van LEGO hoog te houden in de spannende wereld van computerspelletjes. Net als bij ons speelgoed gaat het bij onze computerspelletjes om de inhoud en kwaliteit waarmee de verbeelding en creativiteit op steeds nieuwe manieren kan worden gestimuleerd.

Door het feit dat wij de grootst mogelijke aandacht besteden aan het testen van onze producten door gebruikers kunnen wij met trots zeggen dat onze spelletjes 100% voor kinderen geschikt zijn en dat ze het kwaliteitszegel 'Kids tested. Kids approved' werkelijk verdienen.

Wij zijn ervan overtuigd dat LEGO Rock Raiders uren speelplezier zal brengen door de verscheidenheid aan activiteiten en de voldoening die het biedt. Als u problemen heeft met dit product, neem dan direct contact op met onze klantenservice (zie bijgesloten kaart) waar men u met plezier van dienst zal zijn. Bij de computerspelletjes van LEGO gaat het helemaal om het plezier, dus als u LEGO Rock Raiders leuk vindt, kijk dan ook eens naar de bijgesloten brochure met de andere spannende computerspelletjes in onze reeks.

INHOUDSOPGAVE





INSTELLEN VAN HET SPEL

Computer

100% Windows 95/98 DirectX compatibele computer vereist. Spel is niet compatibel met Windows NT, OS/2, Linux of Windows-emulatie.

CPU:	Minimaal Pentium 200MHz.
Geheugen:	Minimaal 32 MB RAM.
Videokaart:	Minimaal 4MB PCI of AGP DirectX 6.1 compatibele 3D accelerator-kaart
CD-ROM:	Minimaal 4 x CD-ROM / DVD drive.
Geluidskaart:	100% Windows 95/98 DirectX 6.0 compatibele 16-bit geluidskaart
Invoerapparatuur:	100% Windows 95/98 compatibele muis en toetsenbord.
DirectX:	Deze CD-ROM bevat Microsoft DirectX 6.0. Dit moet geïnstalleerd zijn om LEGO Rock Raiders te kunnen spelen. Raadpleeg het bestand **readme.txt** (leesmij.txt) op de LEGO Rock Raiders CD-ROM voor meer informatie over DirectX.

N.B:	Het kan zijn dat je systeem de meest recente Windows 95/98 drivers nodig heeft voor de hardware. Om het spel te kunnen draaien moet de CD-ROM in de CD-ROM / DVD drive zitten.
Installatie:	Voor de installatie is 200MB ruimte nodig op je harde schijf. (Ongecomprimeerd)*

* Ongecomprimeerd betekent dat de praktische ruimte van de harde schijf niet door een vorm van bestandscompressie is vergroot. Bij Windows 98 heet de optie die normaal voor deze functie wordt gebruikt bijvoorbeeld DriveSpace.



Hoe installeer ik LEGO Rock Raiders?

Stop de LEGO Rock Raiders CD-ROM in de CD-ROM drive.
Na een paar seconden wordt het helpscherm voor installatie actief. Volg de instructies op het scherm totdat je het bericht krijgt dat de installatie voltooid is.

N.B.:	Als de CD niet automatisch geactiveerd wordt dan kan het zijn dat de automatische startfunctie (autorun) niet aan staat. (Zie het bestand **readme.txt** (leesmij.txt) op de LEGO Rock Raiders CD-ROM voor nadere uitleg over het activeren van de autorun-functie)

Hoe start ik LEGO Rock Raiders?

Als je behalve het Setup-programma nog andere programma's hebt gedraaid, moet je de computer opnieuw opstarten. Het spel moet altijd met zo weinig mogelijk andere programma's worden gedraaid en je kunt het beste wachten totdat de harde schijf niet meer bezig is voordat het spel wordt begonnen. Om het spel te draaien, moet je klikken op :

Start
Programma's
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
LEGO ROCK RAIDERS

Om het spel te kunnen draaien moet de CD-ROM in de CD-ROM / DVD drive zitten.



Hoe kan ik de installatie van het spel ongedaan maken?

Het is aan te raden om de installatie van het spel ongedaan te maken met behulp van de betreffende optie van LEGO Rock Raiders. Om de installatie van het spel ongedaan te maken, moet je klikken op:

Start
Programma's
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
LEGO ROCK RAIDERS VERWIJDEREN

Met deze optie kun je de betreffende bestanden van dit programma van het systeem verwijderen.

N.B.: Opgeslagen versies van het LEGO Rock Raiders spel worden met deze optie niet verwijderd. Die moeten met de hand worden verwijderd.

Hoe controleer ik of de Schermresolutie correct is voor het spel?

Zet je positie-aanwijzer op een ongebruikt deel van het **Windows bureaublad** en klik eenmaal met rechter knop van de muis. Er verschijnt een menu waaruit je met behulp van je linker muisknop de optie **Eigenschappen** moet kiezen. Nu verschijnt de map met weergave-eigenschappen en hier moet je **Instellingen** kiezen. Zorg ervoor dat de optie **Hoge Kleuren 16 bit** is ingesteld met het minimum aanbevolen resolutie-oppervlak van **640 x 480**. Bevestig eventuele veranderingen (toepassen) en start de computer opnieuw op.



INSTELLEN VAN HET SPEL

Hoe controleer ik of al mijn DirectX 6.0 drivers gecertificeerd zijn?

WINDOWS 95/98 MET DIRECTX 6.0

N.B.: Als je twijfelt over de installatie van DirectX drivers, neem dan contact op met de fabrikant van de PC. DirectX kan bij een onjuiste installatie namelijk de instellingen van je video-/geluidskaart veranderen.

Bij DirectX 6.0 kunt je als volgt controleren of het goed is geïnstalleerd:

Klik op Deze computer (bureaublad)
Kies:
Station C:
De map Program Files (Programmabestanden)
DirectX map
Setup map
DXDIAG pictogram
(Blauwe cirkel met een geel kruis er in)

Het scherm dat verschijnt heeft aan de bovenkant meerdere tabs. Je moet hier op de tab voor DirectX Drivers klikken. Alle drivers staan apart vermeld en onderaan staat een Notities veld. In deze notities staan eventuele problemen vermeld. Als er bij één of meer items staat aangegeven dat ze niet gecertificeerd zijn, is dat hoogstwaarschijnlijk de oorzaak van de problemen. De niet-gecertificeerde drivers zijn meestal ofwel de belangrijkste driver voor het scherm of de driver voor het geluid.

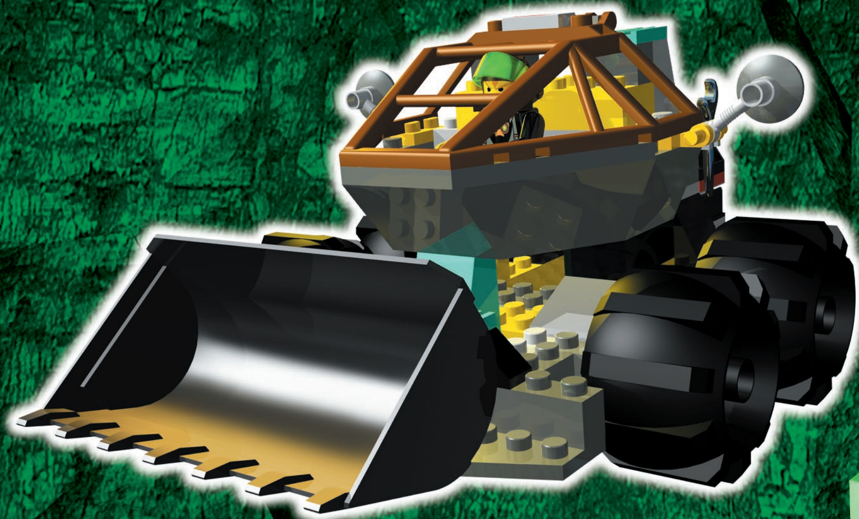


INSTELLEN VAN HET SPEL

De meeste fabrikanten van video- en geluidskaarten produceren nieuwe drivers voor Windows 95/98 die voldoen aan de DirectX norm. Voor onderdelen die de driver DirectX niet ondersteunt, moet je contact opnemen met de fabrikant om te vragen hoe je de nieuwe drivers kunt krijgen.

Als je problemen hebt met het starten of draaien van het programma, lees dan het bestand readme.txt (leesmij.txt) op de LEGO Rock Raiders CD-ROM waarin informatie staat over het oplossen van eventuele problemen met dit spel.

Als het spel eenmaal op gang is verschijnt het inleidingsfilmpje. Vervolgens verschijnt het hoofdmenu op het scherm.



OVERZICHT VAN HET SPEL

SAMENVATTING VAN VERHAAL EN SPEL

Aan boord van het gigantische mijnschip de LMS Explorer, keren de Rock Raiders weer richting huis na een lange expeditie door de buitenste rand van de melkweg. Alles gaat goed.... totdat het schip ineens in een reusachtig asteroïdenveld terecht komt! De bemanningsleden zwoegen om het schip door de rotsenstorm te leiden, maar de eindeloze regen stenen beschadigt het schild van het schip al gauw en brengt de bemanning in gevaar.

Net als de Rock Raiders denken dat het niet erger kan, bespeuren de sensors van het schip tot overmaat van ramp een groot wormgat in het midden van het asteroïdenveld... en het schip wordt erin gezogen! Het schip draait op halve kracht en maakt slagzij. De bemanning kan niet veel meer doen dan toekijken en goed vasthouden!

Wonder boven wonder komt het zwaar beschadigde schip, dat nu op reservebrandstof draait, er heelhuids aan de andere kant uit. Maar de opluchting van de bemanning verandert al gauw in ontsteltenis wanneer ze zich realiseren dat ze door het wormgat helemaal naar de andere kant van het heelal gesmeten zijn en zich in het midden van een vreemd planetenstelsel bevinden!

Chief, de kapitein van de Explorer, besluit om op de dichtstbijzijnde planeet af te gaan in de hoop dat de reservebrandstof het lang genoeg kan volhouden om het schip daar veilig te laten landen. Het komt allemaal op tijd aan: als de Rock Raiders veilig thuis willen komen, moeten ze eerst de Explorer repareren en, nog belangrijker, de hoognodige energiekristallen inslaan om de verontrustend snel slinkende voorraad aan te vullen.

Wanneer de Explorer de baan rond de vreemde wereld binnengaat, toont een geologische scan aan dat er grote hoeveelheden energiekristallen onder het oppervlak van de planeet te vinden zijn. Maar zijn de sensoren nog wel te vertrouwen? De enige manier om daar achter te komen is de Rock Raiders erop af te sturen!

HOOFDMENU-OPTIES

Na het inleidende filmpje, krijg je als eerste het titelscherm te zien. Op dit scherm staan geen opties waar je uit kunt kiezen. Na een korte tijd laadt het spel en verschijnt het hoofdmenu. In dit menu zitten vijf opties waar je uit kunt kiezen. Dit zijn: Het spel starten, Een opgeslagen spel laden, Opleidingsmissies, Credits en Het spel beëindigen.



N.B.: Als je met de positie-aanwijzer over een optie beweegt, wordt hij geel.

TIP: **Als je even de tijd neemt om het hoofdmenu te bekijken, zie je misschien een aantal van de ondergrondse bewoners in de achtergrond!**

HET SPEL STARTEN

Klik op deze optie om een nieuw LEGO Rock Raiders spel te starten.

N.B.: Raadpleeg EEN MISSIE KIEZEN op pagina **13** voor meer informatie over het starten van een nieuw spel.



EEN OPGESLAGEN SPEL LADEN

Klik op deze optie om LEGO Rock Raiders verder te spelen vanaf het punt waar je de laatste keer gebleven was.

N.B.: Raadpleeg EEN OPGESLAGEN SPEL LADEN op pagina **14** voor meer informatie over het laden van een spel.

OPLEIDINGSMISSIES

Klik op deze optie om LEGO Rock Raiders opleidingsmissies te spelen.

N.B.: Raadpleeg OPLEIDINGSMISSIES SPELEN op pagina **15** voor meer informatie over de Opleidingsmissies.

CREDITS

Klik op deze optie voor meer informatie over de makers van LEGO Rock Raiders.

HET SPEL BEËINDIGEN

Klik op deze optie om het LEGO Rock Raiders spel te beëindigen.

N.B.: Raadpleeg LEGO ROCK RAIDERS BEEINDIGEN op pagina **16** voor meer informatie over het beëindigen van het spel.



EEN MISSIE KIEZEN

In dit scherm kun je kiezen welke LEGO Rock Raiders missie je wilt spelen. Je kunt uit veel verschillende missies kiezen en ze worden steeds moeilijker naarmate je dieper in de planeet komt. Dat betekent dat je eerst wat van de eerdere missies moet spelen voordat je in de echt diepe grotten komt! Je zult merken dat elke grot een andere missie bevat. Als je met je positie-aanwijzer boven een grot gaat staan, verschijnt de naam van de missie onder op het scherm, samen met de score voor de missie en een bericht waarmee wordt aangegeven of de missie wel of niet voltooid is. Er is ook een optie om terug te gaan. Klik op het pictogram Terug om naar het hoofdmenu terug te keren.

N.B.: Alleen bij missies die je kunt spelen verschijnt de naam. De eerste keer dat de LEGO Rock Raiders speelt, kun je alleen de eerste missie spelen. Je zult ook merken dat elk level meer dan één missie bevat. Dit betekent dat als je een missie te moeilijk vindt, je een andere missie kunt gaan spelen om te proberen in de diepere grotten te komen.



EEN OPGESLAGEN SPEL LADEN

In dit scherm kun je een eerder opgeslagen spel laden. Daarvoor moet je de positie-aanwijzer op het opgeslagen spel zetten dat je wilt laden. Deze wordt dan geel. Als je met de muisknop klikt, wordt het spel geladen. Er kunnen maximaal vijf spellen worden opgeslagen. Er is ook een optie om terug te gaan. Klik op het pictogram Terug om naar het hoofdmenu terug te keren.

N.B.: Je kunt het spel telkens als je een missie hebt voltooid, opslaan. Je kunt alleen vanaf het hoofdmenu een opgeslagen spel laden Raadpleeg HET SPEL OPSLAAN op pagina **18** om meer te weten te komen over het opslaan van een spel



OPLEIDINGSMISSIES SPELEN

In dit scherm kun je een Opleidingsmissie laden. Op elke missie leer je iets nieuws over het worden van een LEGO Rock Raider! Je zult merken dat elke grot een andere Opleidingsmissie bevat. Als je met de positie-aanwijzer op een grot gaat staan, verschijnen de naam en een omschrijving van de missie onder op het scherm. Er is ook een optie om terug te gaan. Klik op het pictogram voor Terug om naar het hoofdmenu terug te keren.





ROCK RAIDERS BEEINDIGEN

In dit scherm kun je LEGO Rock Raiders beëindigen. Om het spel te beëindigen, moet je de positie-aanwijzer op de optie Het spel beëindigen zetten en op de muisknop drukken. Er wordt gevraagd of je het zeker weet. Als je het spel echt wilt beëindigen, moet je op "Ja" klikken. Als je van gedachten veranderd bent en het spel niet wilt beëindigen, moet je op "Nee" klikken om terug naar het hoofdmenu te gaan.





MISSIE-SCORESCHERM

Dit scherm verschijnt als je een missie voltooid hebt.



Het geeft aan hoe je in de missie hebt gespeeld en je kunt aan de hand hiervan proberen om je scores te verbeteren. Op dit scherm staan ook twee opties. Je kunt het spel opslaan of doorspelen zonder op te slaan.



HET SPEL OPSLAAN

Telkens als je een missie hebt voltooid, kun je het spel opslaan. Klik op de optie Spel opslaan in het Missie-scorescherm. Dan kom je op het scherm Spel opslaan, waar je het spel kunt opslaan. Klik op één van de vijf slots.



N.B.: Als alle slots vol zijn, kun je het spel toch nog opslaan. Als je op één van de slots klikt, wordt het nieuwe spel opgeslagen maar gaat het eerder opgeslagen spel verloren. Je krijgt eerst de vraag of je dit wilt doen voordat je het oude spel kwijt bent.



BEDIENING LEGO ROCK RAIDERS

De spelbediening bestaat uit de knoppen waar je op klikt om de Rock Raiders opdrachten te laten uitvoeren. De knoppen zitten verspreid over het scherm, in werkbalken en menu's en vervolgmenu's. Een werkbalk is een eenvoudige manier om knoppen in een lijst te zetten. Een menu is een lijst opties waar je uit kunt kiezen. Een pictogram is een klein plaatje waar op staat wat er gebeurt als je erop klikt. Een verzameling werkbalken, menu's en pictogrammen heet een interface. Om het makkelijker te maken, omschrijven we de interface in kleine stappen. Dit zijn: ROCK RAIDERS SELECTEREN, VERPLAATSEN EN CAMERABEDIENING, POSITIE-AANWIJZERS en ROCK RAIDERS BESTUREN.

ROCK RAIDERS SELECTEREN

Tijdens het spel moet je steeds Rock Raiders selecteren zodat je ze opdrachten kunt geven.

Om een enkele Rock Raider te selecteren, moet je de positie-aanwijzer boven een Rock Raider zetten en klikken. Er verschijnt een groen vakje om hem heen om aan te geven dat hij geselecteerd is.



Om een groep Rock Raiders te selecteren, moet je de positie-aanwijzer ernaast zetten. Houd de muisknop ingedrukt en beweeg de muis. Er verschijnt een vakje dat van grootte verandert als je de muis beweegt. Dit heet "een vak slepen". Als je "een vak sleept", worden alle Rock Raiders binnen het vakje geselecteerd als je de muisknop loslaat. Op deze manier kun je ook een enkele Rock Raider selecteren.



BOUWMATERIALEN

Er zijn twee mineraalsoorten die de Rock Raiders kunnen verzamelen, energiekristallen en erts. Beide vind je door in steen te boren. De Rock Raiders pakken ze automatisch en nemen ze mee naar het gereedschapdepot voor opslag of naar een gebouw of voertuig dat ze nodig heeft. De nummers rechts onderaan het scherm geven aan hoeveel energiekristallen of stukken erts de Rock Raiders hebben gepakt.



Energiekristallen en erts zijn heel belangrijk. De Rock Raiders pakken energiekristallen en gebruiken ze om gebouwen en voertuigen te voeden. Vergeet niet: je moet genoeg energiekristallen verzamelen om de motoren van de L.M.S. Explorer te voeden. Erts wordt gebruikt om de gebouwen van de Underground Basisstation te bouwen.



Energiekristallen
Deze kostbare mineralen voorzien de basis van energie en worden gevonden door in grotwanden te boren. Niet alle grotwanden bevatten energiekristallen, dus de Rock Raiders moeten hard werken om ze te vinden! Energiekristallen worden opgeslagen in het gereedschapdepot totdat je een krachtcentrale hebt gebouwd.



Energiekristallen opladen
Elk energiekristal heeft een beperkte energiebron. Als energiekristallen leeg zijn, worden ze teruggebracht naar het gereedschapdepot waar ze opgehaald en bij een oplaadbron (indien aanwezig) opgeladen kunnen worden voor hergebruik. Energiekristallen worden paars van kleur als ze leeg zijn.





Erts
Een grondstof die de Rock Raiders gebruiken voor gebouwen en voertuiguitbreidingen. Erts wordt opgeslagen in het gereedschapdepot totdat je een ertsraffinaderij gebouwd hebt.



Erts raffineren
Als erts geraffineerd is, wordt het omgezet in bouwstijlen waarmee de bouw van nieuwe gebouwen sneller gaat. Om te beginnen gaan er vijf stukken erts in een bouwstijl. Als je een ertsraffinaderij hebt gebouwd, brengen de Rock Raiders het erts daar naartoe in plaats van naar het gereedschapsdepot. Bouwstijlen worden automatisch gemaakt en opgeslagen in het gereedschapdepot. Na een upgrade van een ertsraffinaderij, heb je minder erts nodig om een bouwstijl te maken.

VERPLAATSEN EN CAMERABEDIENING

De positie-aanwijzer in LEGO Rock Raiders is anders dan de normale pijl. In bepaalde gevallen in het spel geeft het belangrijke informatie. Aan het begin ziet hij er als volgt uit.



Om je in LEGO Rock Raiders te kunnen verplaatsen heb je de muis nodig. Probeer de positie-aanwijzer naar de rand van het scherm te verplaatsen. Als je dicht bij de rand komt, begint het scherm door te rollen. Dit betekent dat je je zicht op de wereld kunt veranderen door de positie-aanwijzer naar links, rechts omhoog of omlaag te verplaatsen. Het is net of je een camera hebt en je maar een klein deel van de wereld in je lens kunt zien. Je zult merken dat het scherm sneller begint door te rollen naarmate je de positie-aanwijzer langer aan de rand van het scherm houdt.

Er zijn nog andere manieren om je in LEGO Rock Raiders te kunnen verplaatsen. Die staan onder aan het scherm en zien er als volgt uit:

Dit zijn de cameraknoppen



(A) Druk op deze knoppen om in- en uit te zoomen. Klik op de "+" knop om in te zoomen, en op "-" om uit te zoomen.

(B) Met deze knop bestuur je de richting waarin je kijkt. Klik op de pijltjes die omhoog en omlaag wijzen om naar boven of beneden te kijken. Klik op de pijltjes die naar links en rechts wijzen om naar links en rechts te kijken.

N.B.: Als je positie-aanwijzer op deze knop staat, kun je je muisknop ingedrukt houden en je muis naar een gewenste richting slepen. De snelheid waarmee de camera beweegt hangt ervan af hoe ver je de positie-aanwijzer van het midden van de knop afhoudt. Als je de positie-aanwijzer dichtbij de rand van de knop houdt, beweegt hij snel. Als je de positie-aanwijzer dichtbij het midden van de knop houdt, beweegt hij langzaam.

(C) Deze knop is heel handig als je bij het verkennen de weg kwijt bent! Klik op deze knop om je basis midden op het scherm te zetten. Als je vaker op de knop drukt, plaatst hij elk van de andere gebouwen die je als Underground Basisstation gebruikt in het midden van het scherm. Als je geen gebouwen hebt, plaatst hij beurtelings één van de Rock Raiders in het midden.

POSITIE-AANWIJZERS - GESTEENTEN

De positie-aanwijzer geeft je belangrijke informatie. Als je de positie-aanwijzer over de steen beweegt, verandert hij om informatie over het gesteente weer te geven. Er zijn vier gesteenten in LEGO Rock Raiders: Gruis, los steen, harde steen en massief steen.

N.B.: Raadpleeg BOREN op pagina **45** of BOORMENU op pagina **45** voor meer informatie over boren.



A B C D E F

(A) **Gruis**
Dit pictogram geeft aan dat het gebied uit gruis bestaat en dat een Rock Raider er makkelijk in kan boren.

(B) **Los steen**
Dit pictogram geeft aan dat het losse stenen zijn en een Rock Raider er in kan boren.

(C) **Hard steen**
Dit pictogram geeft aan dat het massief steen is. Massief steen is niet te doorboren.

N.B.: Raadpleeg DYNAMIET GEBRUIKEN op pagina **46** voor meer informatie over het ontginnen van hard steen.

(D) **Massief steen**
Dit pictogram geeft aan dat het Massief steen is.
Massief steen is niet te doorboren.



BEDIENING LEGO ROCK RAIDERS

TIP: **Als je met de positie-aanwijzer over de verschillende voorwerpen in de ondergrondse grotten beweegt, verschijnt een bericht onder de aanwijzer dat je vertelt wat voor voorwerp het is.**

(E) Dit pictogram verschijnt kort als je op het steen of de grond klikt en het vertelt je dat je in een gebied kunt ontginnen of bouwen.

(F) Dit pictogram verschijnt kort als je op het steen of de grond klikt en het vertelt je dat je in een gebied niet kunt ontginnen of bouwen.

POSITIE-AANWIJZERS - OPDRACHTEN ROCK RAIDERS

Er zijn ook pictogrammen die je vertellen wat voor opdrachten de geselecteerde LEGO Rock Raiders kunnen uitvoeren. Als je met de positie-aanwijzer over steen of land beweegt als een Rock Raider geselecteerd is, verschijnen er pictogrammen in de positie-aanwijzer om aan te geven wat de Rock Raider kan.

N.B.: Als je een Rock Raider selecteert, stopt hij waar hij mee bezig was totdat je hem een nieuwe opdracht geeft of een ander voorwerp selecteert. Als je een Rock Raider selecteert, verandert de actiewerkbalk rechts bovenaan het scherm om aan te geven wat voor opdrachten hij nog meer kan uitvoeren. Raadpleeg pagina **27** voor meer informatie over het gebruiken van de ROCK RAIDERS ACTIEWERKBALK.



A B C D E

(A) **Lopen**
Dit pictogram verschijnt als de positie-aanwijzer een stuk land aanwijst. Als je op de muisknop klikt wanneer dit pictogram te zien is, loopt de Rock Raider naar het punt waar je geklikt hebt.



N.B.: Als de Rock Raider het punt waar je geklikt hebt niet kan bereiken, gaat hij verder met de opdracht waar hij mee bezig was voordat hij geselecteerd werd.

(B) **Boren**

Dit pictogram verschijnt als de positie-aanwijzer naar boorbaar gesteente wijst. Als je op de muisknop klikt wanneer dit pictogram te zien is, gaat de Rock Raider in het gesteente boren waar je op geklikt hebt.

N.B.: Als de Rock Raider het aangewezen steen niet kan bereiken, gaat hij verder met de opdracht waar hij mee bezig was voordat hij geselecteerd werd.

(C) **Energiekristallen oprapen**

Als een Rock Raider geselecteerd is en dit pictogram verschijnt, kun je op het energiekristal klikken om de Rock Raider het te laten oprapen.

(D) **Erts oprapen**

Als een Rock Raider geselecteerd is en dit pictogram verschijnt, kun je op het stuk erts klikken om de Rock Raider het te laten oprapen.

(E) **Puin wegruimen**

Dit pictogram verschijnt als de positie-aanwijzer naar puin wijst. Als je op de muisknop drukt, gaat de Rock Raider het puin wegruimen van de grond waar je geklikt hebt.

N.B.: Dit zijn snelle manieren om opdrachten aan de Rock Raiders te geven. Raadpleeg het ROCK RAIDERS ACTIEMENU VOOR FIGUREN op pagina **28** voor andere manieren.



POSITIE-AANWIJZERS - INFORMATIE-PICTOGRAMMEN

Er zijn zes andere positie-aanwijzers die van belang zijn.



Dit pictogram verschijnt als je met de positie-aanwijzer naar een voorwerp wijst dat informatie bevat. Als je kort met de positie-aanwijzer naar een voorwerp wijst, verschijnt er informatie over het voorwerp.



Deze pictogrammen verschijnen als je een gebouw plaatst. Als het gebouw niet op het gebied dat je aanwijst geplaatst kan worden, verschijnt een klein rood kruis onderaan het pictogram. Als je wel een gebouw op de geselecteerde plaats kunt plaatsen, komt er een kleine pijl omlaag in de plaats van het kruis.

N.B.: Raadpleeg GEBOUWEN-WERKBALK op pagina **36** voor meer informatie over het plaatsen van gebouwen.



Deze pictogrammen verschijnen als je met de positie-aanwijzer naar mineraalbronnen wijst.

(A) **Energiekristalbron**

Een rotswand die uit energiekristallen bestaat. Als je er in boort, vind je meer energiekristallen dan normaal.

(B) **Ertsbron**

Een rotswand die uit erts bestaat. Als je er in boort, vind je meer erts dan normaal.

(C) **Oplaadbron**

Deze rotswand kun je niet doorboren. Als je een energiekristal wilt opladen, kun je een Rock Raider het naar een oplaadbron laten brengen waar het weer met energie opgeladen wordt.



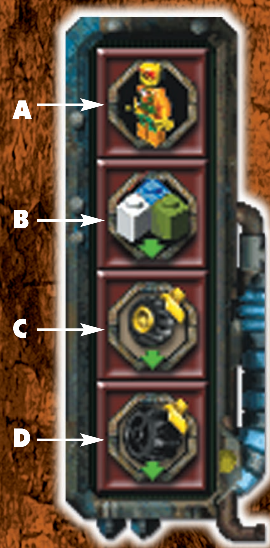
DE ROCK RAIDERS BESTUREN

ROCK RAIDER ACTIEMENU

Het actiemenu bevindt zich rechts bovenaan het scherm. Vanuit dit menu kun je bijna alle acties van de Rock Raiders besturen, waaronder het transporteren van de Rock Raiders en hun voertuigen, het boren en verstevigen van gesteente, het wegruimen van puin en het bouwen van het Underground Basisstation.

N.B.: Als een actie niet uitvoerbaar is, verschijnt het pictogram in het grijs.

Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina **58** voor meer informatie over voertuigen en gebouwen.



(A) **Rock Raider naar planeet teleporteren**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider wordt in een grot geteleporteerd! Deze actie is alleen mogelijk als je een gereedschapdepot hebt.

(B) **Gebouwenmenu**
Klik op dit pictogram om het Gebouwenmenu te openen. In dit menu kun je de verschillende gebouwen selecteren die je wilt bouwen als deel van het Underground Basisstation.

N.B.: Raadpleeg GEBOUWENMENU op pagina **36** voor meer informatie over het plaatsen van gebouwen.



(C) **Kleine voertuigen**
Klik op dit pictogram om het menu Kleine voertuigen te openen. In dit menu selecteer je de verschillende voertuigen die je wilt gebruiken om te ontginnen en te verkennen.

(D) **Grote voertuigen**
Klik op dit pictogram om het menu Grote voertuigen te openen. In dit menu selecteer je de verschillende grote voertuigen die je wilt gebruiken om te ontginnen en te verkennen.

TIP: Als je de positie-aanwijzer over een pictogram in een menu plaatst, verschijnen er plaatjes van wat je moet bouwen voordat je de unit of het gebouw kunt halen. In dit voorbeeld kan een krachtcentrale pas gebouwd worden als een gereedschapdepot en een teleport-platform gebouwd zijn die een upgrade tot level 1 gekregen hebben.



N.B.: Om een werkbalk te verlaten en terug te gaan naar het spel, moet je op het oranje pictogram Terug klikken links bovenin de werkbalk.



ROCK RAIDERS ACTIEMENU VOOR FIGUREN

Als je een Rock Raider selecteert, verschijnt dit menu. Vanaf dit punt kun je verschillende opdrachten aan de Rock Raider geven.



(A) **Rock Raider voeden**
Klik op dit pictogram om de Rock Raider naar de hulpbasis te sturen voor voedsel. De Rock Raiders kunnen heel erge honger krijgen als ze hard in de



grotten aan het werk zijn. Als ze honger beginnen te krijgen, gaan ze langzamer werken en doen ze langer over hun opdrachten. Als je ze op volle snelheid wilt laten werken moet je ze voldoende energie geven.

N.B.: Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina **58** voor meer informatie over de honger van Rock Raiders.

(B) **Voorwerp laten vallen**
Als de Rock Raider een energiekristal of een stuk erts draagt en je wil hem iets anders laten uitvoeren, kun je hem het voorwerp dat hij vast heeft laten vallen door op dit pictogram te klikken.

(C) **Voorwerp pakken.**
Als je een Rock Raider een energiekristal of een stuk erts wilt laten pakken, kun je het hem laten pakken door op het pictogram Voorwerp pakken en dan op het voorwerp te klikken.

(D) **Ga naar gereedschapmenu**
In dit menu kun je de verschillende gereedschappen instellen die je de Rock Raider wilt laten gebruiken bij het ontginnen en verkennen.

N.B.: Raadpleeg pagina **32** voor meer informatie over het ROCK RAIDERS GEREEDSCHAPMENU.

(E) **Sonische lading plaatsen.**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider plaatst een sonische lading. Een sonische lading wordt gebruikt om wezens af te schrikken die jouw basis naderen of aanvallen. Er klinkt een enkele, harde sonische klap en elk wezen binnen het bereik rent voor zijn leven. Als je op dit pictogram klikt als een Rock Raider nog geen sonische ladingen heeft, gaat hij ze automatisch bij het gereedschapdepot ophalen.



(F) **Rock Raider upgrade**
Een Rock Raider die een upgrade gehad heeft, kan meer gereedschap dragen. Na elke upgrade kan de Rock Raider een extra stuk gereedschap dragen - maximaal vijf. Als de Rock Raiders meer gereedschap kunnen dragen, kunnen ze ook sneller werken. Klik op dit pictogram voor een Rock Raider upgrade. Hij rent dan naar het gereedschapdepot en gaat oefeningen doen. Als hij klaar is, kan hij een extra stuk gereedschap dragen. Een Rock Raider kan maar drie upgrades hebben. Bij elke upgrade moet hij meer oefeningen doen maar kan hij een extra stuk gereedschap dragen.

TIP: Soms hebben de Rock Raiders al hun opdrachten voltooid en hebben ze niets te doen! Dat is een goed moment om ze een upgrade te geven.

(G) **Ga naar opleidingsmenu**
In dit menu kun je nieuwe vaardigheden selecteren om aan de Rock Raiders te leren. Sommige vaardigheden kunnen pas geleerd worden als bepaalde gebouwen gebouwd zijn.

N.B.: Raadpleeg pagina **34** voor meer informatie over het ROCK RAIDERS OPLEIDINGSMENU.

(H) **Oogaanzicht**
Als je het spel wilt zien alsof je door de ogen van een Rock Raider kijkt, moet je het spelaanzicht met dit pictogram veranderen.

(I) **Schouderaanzicht**
Als je het spel wilt zien alsof je over de schouders van een Rock Raider meekijkt, moet je het spelaanzicht met dit pictogram veranderen.



N.B.: Er verschijnt een nieuw menu in de plaats van het Rock Raiders actiemenu voor figuren. Raadpleeg MENU SPELOVERZICHT op pagina **44** voor meer informatie over het veranderen van het speloverzicht.

(J) **Rock Raider naar de L.M.S. Explorer teleporteren**
Klik op dit pictogram om een Rock Raider naar de L.M.S. Explorer terug te teleporteren. Als de Rock Raiders in gevaar zijn, moet je op dit pictogram klikken om ze te teleporteren en in veiligheid te brengen.

TIP: Dit gebeurt automatisch als het schild van een Rock Raider te laag wordt.

N.B.: Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina **58** voor meer informatie over het schild



DE ROCK RAIDERS BESTUREN

ROCK RAIDERS GEREEDSCHAPMENU

Wanneer een Rock Raider bij het ondergrondse team komt, heeft hij alleen maar een boor. Tijdens de missie moet je een Rock Raider een ander stuk gereedschap laten halen. Om dit te doen, selecteer je een Rock Raider door op hem te klikken, klik je op het pictogram Ga naar gereedschapmenu en dan op het pictogram van het gereedschap dat je hem wilt laten pakken. Je kunt op elk moment op het pictogram voor Terug klikken om terug te gaan naar de ROCK RAIDER ACTIEWERKBALK.



N.B.: Voordat je Rock Raider een gereedschap op kan halen, moet je eerst een stuk gereedschapdepot hebben

(A) **Haal boor**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een boor. De boor wordt gebruikt voor het boren van steen. Je kan ermee in gruis en los steen boren. De Rock Raider begint zijn missie met een boor, maar het kan zijn dat hij hem later nog een keer moet halen.

(B) **Haal schop**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een schop. De schop wordt gebruikt voor het ruimen van puin in grotten.

(C) **Haal hamer**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een hamer. De hamer wordt gebruikt om muren van een grot te verstevigen.



(D) **Haal steeksleutel**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een steeksleutel. De steeksleutel wordt gebruikt voor het repareren van beschadigde gebouwen. Alleen Rock Raiders die opgeleid zijn tot Technicus kunnen gebouwen repareren. Voor meer informatie over opleidingen voor de Rock Raiders, zie het menu ROCK RAIDERS OPLEIDINGSMENU op pagina 34.

(E) **Haal laserstaal**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een laserstraal. De laserstraal wordt ter verdediging gebruikt.

(F) **Haal duwstraal**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een duwstraal. De duwstraal wordt ter verdediging gebruikt.

(G) **Haal vriesstraal**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt een vriesstraal. De vriesstraal wordt ter verdediging gebruikt.

N.B.: Als Paraat! klinkt, verdedigen alle Rock Raiders met een laser, vries- of duwstraal het Underground Basisstation. Op pagina **52** in het stuk Paraat! wordt hier meer over verteld.

(H) **Haal sonische lading**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider haalt sonische ladingen. Sonische ladingen worden defensief gebruikt.



DE ROCK RAIDERS BESTUREN

ROCK RAIDERS OPLEIDINGSMENU

Tijdens een missie heb je soms Rock Raiders met speciale vaardigheden nodig. Die moeten daarvoor worden opgeleid. Selecteer daartoe een Rock Raider door op hem te klikken, klik dan op het pictogram Opleidingsmenu en dan op het pictogram met de vaardigheid die hij moet leren. Na voltooiing van een missie worden Rock Raiders met een opleiding het eerst geteleporteerd. Het is dus een goed idee om Rock Raiders met een opleiding buiten gevaar te houden.



N.B.: Voordat de opleiding in een vaardigheid kan beginnen, moet eerst een bepaald soort gebouw zijn gebouwd. Hieronder staat meer informatie over de benodigde gebouwen.

(A) **Opleiding tot chauffeur**
Als een Rock Raider tot chauffeur is opgeleid kan hij in elk gewenst soort voertuig rijden. Voor de opleiding tot deze vaardigheid moet eerst een hulpbasis worden gebouwd.

(B) **Opleiding tot technicus**
Als een Rock Raider tot technicus is opgeleid, kan hij gebouwen repareren en muren verstevigen, mits hij een steeksleutel en een hamer bij zich heeft. Als een technicus het benodigde gereedschap niet bij zich heeft, haalt hij het uit het gereedschapdepot. Voor de opleiding tot deze vaardigheid moet eerst een Upgrade Station worden gebouwd.



(C) **Opleiding tot geoloog**
Als een Rock Raider is opgeleid tot geoloog, kan hij de radar en scanner beter gebruiken. Voor de opleiding in deze vaardigheid is een geologische dienst nodig.

(D) **Opleiding tot piloot**
Als een Rock Raider tot piloot is opgeleid, kan hij alle vliegende voertuigen besturen. Voor de opleiding in deze vaardigheid is een Teleport-platform nodig.

(E) **Opleiding tot zeeman**
Als een Rock Raider is opgeleid tot zeeman, kan hij alle watervoertuigen gebruiken. Voor de opleiding in deze vaardigheid is een haven nodig.

(F) **Opleiding tot explosieven-expert**
Als een Rock Raider is opgeleid tot explosieven-expert, kan hij zonder risico dynamiet gebruiken. Voor de opleiding in deze vaardigheid is een gereedschapdepot met een upgrade tot Niveau 2 nodig.

Als een Rock Raider tijdens een missie nieuwe vaardigheden leert, vergeet hij die niet meer en kan hij die ook in toekomstige missies gebruiken. Als zijn schild op een bepaald moment op is, wordt hij terug naar de L.M.S. Explorer geteleporteerd waar hij de rest van het spel blijft, aangezien hij zijn schild opnieuw moet opladen en dat kost meer energie dan de R.M.S. Explorer heeft!

Een team met goed opgeleide Rock Raiders is belangrijk als je ook de moeilijkere missies wilt voltooien.

De Rock Raiders met de beste opleiding worden altijd het eerst geteleporteerd. Dit betekent dat je je Underground Basisstation eerder op poten hebt. Als het lijkt of een Rock Raider moeilijkheden heeft, kun je hem selecteren en op het pictogram Teleporteer Rock Raider naar vrachtschip klikken. Daarmee wordt hij naar een veilige plaats geteleporteerd voordat zijn schild helemaal op is.

HET GEBOUWENMENU

Om nieuwe gebouwen te bouwen moet je op het pictogram Gebouwen klikken waarna je op het Gebouwenmenu aankomt, waar je het gebouw kunt kiezen dat je wilt bouwen. Klik op het pictogram van het gebouw dat je wilt bouwen en er verschijnt een rechthoekig vakje op het scherm. Dit geeft de omvang aan van het gebouw zodat je weet hoeveel grondoppervlak je nodig hebt. Verplaats de rechthoek met behulp van de muis over de grond van de grot. Als de rechthoek groen en geel is, heb je een geschikte plek gevonden om te beginnen met bouwen. Klik op de muisknop om te beginnen met de bouw van je nieuwe gebouw. Het gele gebied toont waar de ingang van het gebouw gaat komen. Deze is altijd in de richting van een voedingsader. Als een deel van de rechthoek rood is betekent dit dat het gebouw niet op die plek kan worden gebouwd.

N.B.: Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina **58** voor meer informatie over de functie van elk gebouw.



MENU GEBOUWONDERHOUD

Je moet goed voor je gebouwen zorgen. Er zijn een aantal knoppen die je moet kennen en waarmee je het Underground Basisstation in goede staat van werking kunt houden. Klik op een gebouw om het menu Gebouwonderhoud te zien.



(A) **Repareer gebouw**
Klik op dit pictogram om de beschadigde gebouwen te repareren. Er gaat een technicus naar het gebouw en als hij een steeksleutel heeft, begint hij met de reparatie. Als je technicus geen steeksleutel heeft haalt hij er automatisch één uit het gereedschapdepot. Als je geen technicus hebt opgeleid, gaat een Rock Raider naar het Upgrade Station voor een opleiding tot technicus, waarna hij naar het gebouw gaat om het te repareren.

(B) **Zet voeding aan/uit**
Alle gebouwen hebben voeding nodig. Als een geselecteerd gebouw gevoed is, kun je dat hiermee uit zetten. Als je dat doet kunt je de voeding voor een ander gebouw gebruiken. Als het geselecteerde gebouw geen voeding heeft, kun je met dit pictogram de voeding aanzetten (als die voorhanden is).

N.B.: Zie VOEDINGSADERS EN ELEKTRISCHE HEKKEN BOUWEN op pagina **46** voor meer informatie over gebouwen en voeding.

(C) **Gebouw-upgrade**
Sommige gebouwen kunnen pas worden gebouwd en sommige units kunnen pas worden opgeleid als je een gereedschapdepot en een teleport-platform met upgrade hebt. Je kunt bijvoorbeeld pas een krachtcentrale bouwen als je een gereedschapdepot en een teleport-platform hebt gebouwd. Voor sommige gebouwen is een upgrade nodig voordat je andere kunt bouwen. Klik op het pictogram Gebouw-upgrade. Als je op dit pictogram klikt komt er een bericht op het scherm met gegevens over de gebouwen die je kunt bouwen en de units die je kunt opleiden. Elke gebouw-upgrade kost 5 stukken erts (of een bouwstijl).

Om het niveau van de upgrade van een gebouw te zien, moet je de positie-aanwijzer er even op houden waarop de naam van het gebouw verschijnt met daarachter tussen haakjes het niveau van de upgrade.

Een teleport-platform met een upgrade tot Niveau 2 ziet er bijvoorbeeld als volgt uit: Teleport-platform (N2) Sommige gebouwen kunnen drie maal een upgrade krijgen.

(D) **Teleporteer naar de L.M.S. Explorer**
Als je energiekristallen of je erts opraken kun je een gebouw selecteren en op dit pictogram klikken. Het geselecteerde gebouw wordt dan geteleporteerd maar de energiekristallen en het erts dat gebruikt was voor het bouwen ervan blijft achter, zodat de Rock Raiders het voor andere gebouwen kunnen gebruiken. Je kunt hiermee wel je bouwopties beperken, dus wees voorzichtig.

MENU BOUWEN ANNULEREN



Als een gebouw of een voedingsader in aanbouw is en je besluit om het toch maar niet te bouwen, kun je de bouw stopzetten door op de bouwplaats te klikken en dan op het pictogram Bouwen annuleren.

MENU KLEINE VOERTUIGEN

Als je op het pictogram Kleine voertuigen klikt, verschijnt dit menu. Klik op het pictogram van het voertuig dat je wilt teleporteren. Als je de positie-aanwijzer even op het pictogram houdt, verschijnen er links daarvan enkele afbeeldingen. Hier wordt aangegeven welke gebouwen je moet bouwen en upgraden voordat je het geselecteerde voertuig kunt teleporteren.

N.B.: Bij sommige voertuigen moeten eerst bepaalde gebouwen worden gebouwd en een upgrade krijgen voordat ze naar een grot kunnen worden geteleporteerd. Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina **58** voor meer informatie over de functie van elk voertuig.



A Tunnelracer

B Kleine graafmachine

C Kleine vrachtwagen

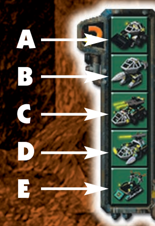
D Rotsvoertuig

E Kleine mobiele lasersnijder

F Tunnel Scout

MENU GROTE VOERTUIGEN

Als je op het pictogram Grote voertuigen klikt, verschijnt dit menu. Klik op het pictogram van het voertuig dat je wilt teleporteren. Als je de positie-aanwijzer even op het pictogram houdt, verschijnen er links daarvan enkele afbeeldingen. Hier wordt aangegeven welke gebouwen je moet bouwen en upgraden voordat je het geselecteerde voertuig kunt teleporteren.



A Ondergrondse graafmachine

B Underground boormachine

C Grote mobiele lasersnijder

D Super Driller

E Transportvoertuig

MENU HAAL CHAUFFEUR



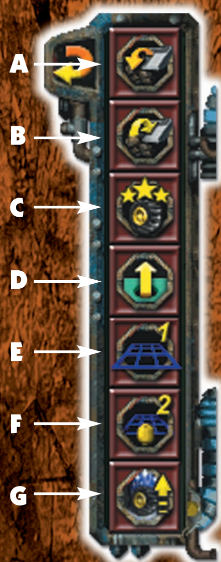
De eerste keer dat je een voertuig teleporteert, zit er geen chauffeur in. Klik op een voertuig om het menu Haal chauffeur te zien. Gebruik dit menu om een chauffeur voor het voertuig te halen.

(A) **Haal chauffeur**
Als je op dit pictogram klikt gaat er een chauffeur het voertuig in en kun je het besturen. Als je nog geen chauffeur of piloot hebt opgeleid, gaat er een Rock Raider naar de hulpbasis of een teleport-platform voor een opleiding tot chauffeur of piloot.

(B) **Teleport-voertuig naar de L.M.S. Explorer**
Klik op dit pictogram om het geselecteerde voertuig naar de L.M.S. Explorer te teleporteren. Als je dit doet blijven alle energiekristallen of stukken erts op de grond achter, en ook de energiekristallen voor aandrijving van je voertuig.

VOERTUIGMENU

Klik op een voertuig dat een chauffeur heeft om dit menu te zien. Gebruik dit menu om de acties van het voertuig te besturen.



(A) **Voertuig lossen**
Klik op dit pictogram en het voertuig lost zijn lading.

(B) **Voertuig laden**
Klik op dit pictogram om het voertuig te laden en klik op een energiekristal of een stuk erts waarna het voertuig wordt geladen. Niet alle voertuigen kunnen een lading vervoeren.

(C) **Voertuig-upgrade**
Klik op dit pictogram om het menu Voertuig-upgrade te zien, waar je de prestaties van het voertuig kunt veranderen. Raadpleeg VOERTUIG-UPGRADEMENU op pagina 43 voor meer informatie over voertuig-upgrades.

(D) **Kom uit voertuig**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider stapt uit het geselecteerde voertuig.

(E) **Oogaanzicht**
Als je het spel wilt zien alsof je door de ogen van een Rock Raider kijkt, moet je het spelaanzicht met dit pictogram veranderen. Je kunt nu een joystick of de pijltjestoetsen gebruiken om het voertuig te besturen.



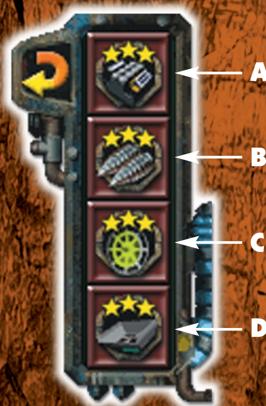
(F) **Schouderaanzicht**
Als je het spel wilt zien alsof je over de schouders van een Rock Raider meekijkt, moet je het spelaanzicht met dit pictogram veranderen. Je kunt nu de pijltjestoetsen gebruiken om het voertuig te besturen.

(G) **Teleporteer voertuig naar de L.M.S. Explorer**
Klik op dit pictogram om het geselecteerde voertuig naar de L.M.S. Explorer te teleporteren. Als je dit doet blijven alle energiekristallen of stukken erts op de grond achter, en ook de energiekristallen voor aandrijving van je voertuig. De chauffeur blijft ook achter in de grot.

N.B.: Sommige voertuigen hebben lasers in plaats van boren. Klik op een voertuig met een laser om het te selecteren en klik er dan nogmaals op. Je kunt dan de laser met behulp van de muis in een cirkel bewegen. Klik op de muisknop om de laser af te vuren. Als je klaar bent met de laser moet je nogmaals op het voertuig klikken om het te deselecteren omdat de laser anders wordt afgevuurd op de volgende plaats waar je op klikt.



MENU VOERTUIG-UPGRADE



Klik op het pictogram Voertuig-upgrade in het Voertuigmenu en je ziet dit menu. Gebruik dit menu voor een upgrade van snelheid, boorkracht, scannerbereik of laadcapaciteit.

(A) **Motor-upgrade**
Klik op dit pictogram om de snelheid van een voertuig te verhogen.

(B) **Boor-upgrade**
Klik op dit pictogram om de boorsnelheid of laserkracht van een voertuig te verhogen.

(C) **Scanner-upgrade**
Klik op dit pictogram voor een upgrade van de scanner op het voertuig.

N.B.: Niet alle voertuigen hebben een scanner.

(D) **Laadruimte-upgrade**
Klik op dit pictogram voor een vergroting van de hoeveelheid lading die het voertuig kan vervoeren.

MENU SPELOVERZICHT



Als je overgaat op oogaanzicht of schouderaanzicht verschijnt dit menu. Het aanzicht dat je op dat moment gebruikt is grijs en je kunt het niet selecteren. Je kunt op een ander aanzicht overgaan door op één van de andere pictogramman te klikken.

(A) **Oogaanzicht**
Dit is het aanzicht door de ogen van de op dat moment geselecteerde Rock Raider.

(B) **Schouderaanzicht**
Dit is het aanzicht over de schouder van de op dat moment geselecteerde Rock Raider.

(C) **Bovenaanzicht**
Dit is het aanzicht vanaf de bovenkant van de grot, in de richting van de grond. Het spel begint met dit aanzicht.

Bij het gebruik van het oogaanzicht of schouderaanzicht kun je de bewegingen van de geselecteerde Rock Raider of het geselecteerde voertuig met de pijltjestoetsen besturen.

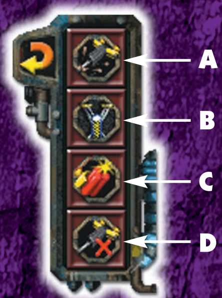
⬆ Vooruit. Als de Rock Raider of het voertuig tegen een muur aan wordt gestuurd, begint de Rock Raider of het voertuig meteen te boren als hij een boor heeft.
⬇ Achteruit
➡ Rechtsom draaien
⬅ Linksom draaien

N.B.: Voor het verplaatsen van Rock Raiders of voertuigen kunnen alleen de pijltjestoetsen worden gebruikt. De pijltjes op het numerieke toetsenbord werken niet.

ANDERE MENU'S

Er zijn twee andere menu's die beschikbaar worden als er direct op de wanden of de grond van een grot wordt geklikt. Met het boormenu kun je de Rock Raiders in wanden laten boren of verstevigen. Met het aders- en hekkenmenu kun je de Rock Raiders voedingsaders en elektrische hekken laten maken.

BOORMENU



Als je op een stuk wand klikt, wordt het blauw van kleur om aan te geven dat het geselecteerd is en verschijnt het Boormenu.

(A) **Wand boren**
Klik op dit pictogram om de Rock Raiders of voertuigen in de geselecteerde wand te laten boren. De wand wordt donkergrijs van kleur om aan te geven dat je er in gaat boren. Als je de actie herhaalt, gaat er nog een Rock Raider of voertuig boren. Zo gaat het ontginnen van de wand sneller. Rock Raiders die handboren gebruiken kunnen alleen boren in wanden van gruis en los steen.

N.B.: De dichtstbijzijnde Rock Raider of voertuig gaat automatisch in de wand boren.

(B) **Wand verstevigen**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider verstevigt de geselecteerde wand. De wand wordt lichtgroen van kleur om aan te geven dat je hem gaat verstevigen. Door wanden te verstevigen kun je aardverschuivingen en instortingen voorkomen. Je kunt ook monsters achter de wanden tegenhouden.



(C) **Dynamiet gebruiken**
Klik op dit pictogram en de explosieven-expert blaast de geselecteerde wand op. De wand wordt rood van kleur om aan te geven dat je hem gaat opblazen. Pas op bij het gebruiken van dynamiet, omdat Rock Raiders, voertuigen en gebouwen in de buurt beschadigd kunnen worden. Met dynamiet kun je alle gesteenten opblazen, behalve massief steen.

(D) **Wand boren annuleren**
Klik op dit pictogram om alle Rock Raiders en voertuigen te laten stoppen met in de geselecteerde wand te boren. Je kunt ook op dit pictogram klikken om de Rock Raiders en explosieven-experts te laten stoppen met verstevigen of opblazen van de geselecteerde wand.

MENU ADERS EN HEKKEN



Als je op de grond van de grot klikt, wordt hij blauw van kleur om aan te geven dat hij geselecteerd is en verschijnt het menu Aders en hekken.

(A) **Voedingsaders**
Deze belangrijke aders verbinden alle gebouwen van het Underground Basisstation en geven ze voeding. Net als op een normale weg, gaan Rock Raiders en voertuigen sneller als ze over voedingsaders rijden. Je hebt ze ook nodig om het lava te stoppen, zodat het land rond je basis niet verwoest wordt. Om een voedingsader aan te leggen, moet je op de grond klikken waar je de Rock Raiders hem wilt laten aanleggen en dan op het pictogram Voedingsader klikken. De Rock Raiders leggen automatisch een voedingsader aan op de geselecteerde plaats.



N.B.: Alle gebouwen moeten aangesloten zijn op een voedingsader.

(B) **Elektrische hekken**



Bouw deze om je basis te verdedigen tegen wezens, zoals Rock Monsters en Slijmerige Slakken. Je kunt elektrische hekken naast gebouwen of andere elektrische hekken plaatsen, op maximaal één blok afstand. Op deze manier kun je een lange reeks schrikdraadhekken neerzetten om je basis te beschermen. Het eerste elektrische hek moet naast een gebouw geplaatst worden zodat het op de voedingsader onder het gebouw aangesloten kan worden. Zo kan ook de rest van de elektrische hekken die erop aangesloten gevoed worden. Om een elektrisch hek te plaatsen, moet er al een krachtcentrale gebouwd zijn. Wezens die een elektrisch hek aanraken krijgen een schok en rennen weg.

(C) **Voedingsader verwijderen**

Klik op dit pictogram om de geselecteerde voedingsader te verwijderen. Het gebied verandert in puin.

TIP: Als je besluit om een voedingsader niet aan te leggen, moet je op de bouwplaats klikken en dan op het pictogram Bouwen annuleren. De voedingsader wordt niet aangelegd. Raadpleeg MENU BOUWEN ANNULEREN op pagina 39 voor meer informatie over het annuleren van gebouwen

RADAR



De radar bevindt zich links bovenaan het scherm. Klik op deze optie om het radarscherm aan en uit te zetten.

De radar heeft twee hoofdfuncties. Je kunt het gebruiken om een kaart van de grot te zien of om je units in de gaten te houden.

(A) **Kaartaanzicht**



Klik op dit pictogram om een bovenaanzicht te tonen van de grot. De grote pijl wijst in de richting van de camera. Je kunt op inzoomen of uitzoomen drukken om de camera dichter bij of verder weg van de kaart te bewegen.
Er volgt een kaartlegenda om de kaart uit te leggen.

Kaartlegenda

STIPPEN

Geel	Rock Raider
Rood	Monster

VIERKANTEN

Wit	Gebouw
Heel donker paars	Grond van grot
Donkerpaars	Massief steen
Paars	Los steen
Lichtpaars	Gruis
Blauw	Water
Oranje	Lava
Lichtgroen	Energiekristalbron
Bruin	Ertsbron
Geel	Oplaadbron
Donkerrood	Onbekende grot
Donkergroen	Bovenkant grotwand
Gele rand	Verstevigde muur



Als je de positie-aanwijzer even op het pictogram houdt, verschijnen er links daarvan enkele afbeeldingen.

(B) **Volg object**

Om een unit op het radarscherm te houden, moet je er op klikken in het kaartaanzicht. Je zult een klein magneetpictogram zien om aan te geven dat je een unit kunt selecteren. Als het magneetpictogram verschijnt, moet je op de muisknop klikken om de unit te selecteren. Klik op het pictogram Volg object zodat het radarscherm de geselecteerde unit altijd in beeld houdt, waar het ook gaat, totdat een andere unit is geselecteerd in Kaartoverzicht.



TIP: Op deze manier kun je de Rock Raiders, gebouwen en voertuigen goed in de gaten houden.

WAT IS DE ROCK RAIDER AAN HET DOEN?

Als de Rock Raiders met nieuwe opdrachten beginnen, kun je precies zien wat ze doen door te kijken naar de verschillende gedachtenballonnen die boven hun hoofden verschijnen. Raadpleeg OVERZICHT VAN UNITS op pagina 58 voor meer informatie over de Rock Raiders.

	De gewenste actie kan niet uitgevoerd worden
	Ik heb geen opdracht
	Ik moet energiekristallen pakken
	Ik moet erts pakken
	Ik moet bouwstijlen pakken
	Ik moet dynamiet pakken
	Ik moet barrières pakken
	Ik moet een schrikdraadhek pakken
	Ik moet een boor halen
	Ik moet een schop halen
	Ik moet een hamer halen
	Ik moet een steeksleutel halen
	Ik moet een laserstraal halen
	Ik moet een duwstraal halen
	Ik moet een vriesstraal halen
	Ik moet een sonische lading halen
	Ik draag een energiekristal

WAT IS DE ROCK RAIDER AAN HET DOEN?

Ik draag een stuk erts
Ik draag een bouwstijl
Ik draag dynamiet
Ik draag een barrière
Ik draag een elektrisch hek
Ik ga ergens naartoe
Paraat!
Ik ben deze wand aan het verstevigen
Ik ben in deze wand aan het boren
Ik ben dit gebouw aan het repareren
Ik ben dit puin aan het opruimen
Ik ben bang
Ik heb honger
Ik ga een voertuig gebruiken
Ik heb een upgrade gehad
Ik ben een voedingsader aan het aanleggen
Ik ben in opleiding
Energiekristal is aan het opladen

INFORMATIEBALK



(A) **Paraat!**
Klik op dit pictogram en de Rock Raider wordt in de hoogste stand van paraatheid gezet. Rock Raiders die verdedigingsgereedschap dragen komen in actie en gebruiken ze om het Underground Basisstation te verdedigen. Klik nogmaals op dit pictogram om het alarm uit te zetten waarna de Rock Raiders weer aan het werk gaan. Paraat! gaat ook automatisch af als een gebouw beschadigd is.

(B) **Opties**
Klik op dit pictogram om de spelsnelheid, volume van de muziek, volume van de geluidseffecten, helderheid en grafische opties te veranderen. Alle veranderingen worden direct van kracht als je terug naar het spel gaat. Als je het doel van de missie vergeet, moet je op Doel opnieuw klikken om het nog een keer te lezen. Als je de helptekst niet wilt weergeven, klik je op de optie Helpvenster om het uit te zetten (of nogmaals om het weer aan te zetten). Klik als laatste op Verder met spel om terug naar het spel te gaan.

N.B.: Als je dit scherm vanuit het Pauzemenu opent, wordt Verder met spel vervangen door de optie om terug te gaan. Klik hierop om terug te gaan naar het Pauzemenu.



(C) **Prioriteiten**
Klik op dit pictogram om een lijst opdrachten te tonen die de Rock Raiders kunnen uitvoeren, op volgorde van belangrijkheid. Deze opdrachten heten Prioriteiten en ze vertellen een Rock Raider welke opdracht eerst uitgevoerd moet worden. Als je de positie-aanwijzer even op het pictogram houdt, verschijnt er links daarvan een stel afbeeldingen. Als je op een prioriteit-pictogram klikt, komt de opdracht bovenaan de lijst te staan en wordt dit de belangrijkste opdracht. Als het pictogram van het energiekristal bijvoorbeeld bovenaan de lijst staat, is het pakken van energiekristallen de belangrijkste opdracht van de Rock Raider. Als er geen energiekristallen te verzamelen zijn, wordt de volgende prioriteit op de lijst uitgevoerd.

Er is ook een andere manier om prioriteit-pictogrammen in de lijst te verschuiven. Klik op de pijlen aan de zijkant om de prioriteit één plaats te verschuiven. Je kunt ook prioriteiten aan en uit zetten door op het kleine rode kruis te klikken. Als een prioriteit uit staat, wordt hij grijs van kleur en wordt de opdracht geheel genegeerd.

Er is een Herstel-knop aan de zijkant van het paneel. Klik op deze knop om je prioriteitenlijst weer te maken zoals hij er aan het begin van de missie uit zag. Dit is heel handig als je de prioriteitenlijst wilt veranderen en het niet lukt.

N.B.: Het verplaatsen van prioriteiten kan een groot verschil opleveren bij de manier waarop het spel gaat. Verander ze niet als je niet precies weet wat je doet.



HET SPEL PAUZEREN

Druk op ESCAPE op het toetsenbord om het spel te pauzeren. Het spel pauzeert en je ziet een menu met vier opties waar je uit kunt kiezen.



(A) **Verder met spel.**
Klik op deze optie om verder te gaan met het spel.

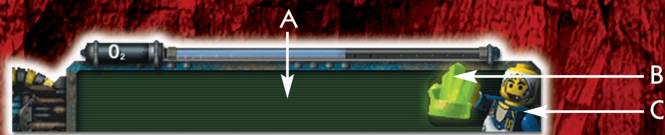
(B) **Opties.**
Klik op deze optie om naar het menu met opties in het spel te gaan (zie boven).

(C) **Missie herstarten.**
Klik op dit pictogram om de missie opnieuw te starten.

(D) **Beëindigen.**
Klik op deze optie om naar het scherm Spel beëindigen te gaan.

BERICHTENPANEEL

Het berichtenpaneel bevindt zich links onderaan het scherm. Gedurende het spel verschijnen er handige berichten in dit paneel.



(A) **Tekstvenster**
In dit paneel verschijnt handige informatie en advies.

(B) **Luchtvoorraad**
Dit is een meter waarop je kunt zien hoeveel lucht er nog in de grot is. Zie de Hulpbasis in het stuk OVERZICHT VAN UNITS op pagina 58 voor meer informatie over het halen van meer lucht.

N.B.: Bij sommige missies is er veel lucht en hoef je je geen zorgen te maken over hoeveel er nog over is.

(C) **Bericht-pictogram**
Van tijd tot tijd verschijnen de figuren in het spel om je belangrijke berichten te geven.

BERICHTTYPES

Van tijd tot tijd verschijnen de figuren in het spel om je belangrijke berichten te geven.

	Je luchtvoorraad is bijna op.
	Je luchtvoorraad is op.
	Er is een nieuwe grot ontdekt. (Steen)
	Er is een nieuwe grot ontdekt. (Lava)
	Er is een nieuwe grot ontdekt. (IJs)
	Rock Raider is opgeleid. Een unit heeft een upgrade gehad. Goed gedaan! Missie voltooid.
	Er is een energiekristal gevonden.
	Er is erts gevonden.
	Druk op SPATIE om verder te gaan

AFROLBERICHTEN

Gedurende het spel verschijnen er handige berichten. Deze berichten worden aangegeven met pictogrammen die linksonder op het scherm komen te staan. Klik op het pictogram om het bericht te lezen en het wordt in een klein berichtenpaneel weergegeven. Een bericht kan herhaald worden. Een aardverschuiving kan bijvoorbeeld meerdere keren voorkomen. Het bericht-pictogram toont een nummer om aan te geven hoe vaak er een aardverschuiving voorgekomen is. Klik op het pictogram Ga naar, het kleine groene pijltje, om de zien waar de aardverschuiving optrad. Klik op het pictogram Verwijderen, het rode kruisje, om het bericht te verwijderen nadat je het hebt gelezen.

	Er is een aardverschuiving geweest.
	Een verloren Rock Raider is gevonden.
	Er is een monster verschenen.
	Een Rock Raider is veilig weggeteleporteerd.
	Een slijmerige slak valt je basis aan.
	Er zijn energiekristallen gevonden.
	Er wordt energie uit een gebouw afgetapt.
	Je gebouwen zijn in gevaar.

OVERZICHT VAN UNITS

ROCK RAIDERS

Over alle Rock Raiders kun je informatie opvragen. Druk op de SPATIEBALK voor informatie over ze. Druk nogmaals op de SPATIEBALK om de informatie te verbergen.



Er verschijnt een groene balk boven de Rock Raiders. Dit geeft het niveau van hun schild aan. Het schild is een beschermend krachtveld dat de Rock Raiders beschermt. Naarmate de schild schade oploopt, wordt de balk roder. Als het schild ontoereikend wordt, wordt de Rock Raider geteleporteerd en in veiligheid gebracht. Het schild kan niet opgeladen worden. Als zijn schild eenmaal op is, kan de Rock Raider niet meer in de gevaarlijke ondergrondse grotten werken en moet hij aan boord van de L.M.S. Explorer blijven.

Er verschijnt ook een kleine boterham. Dit geeft aan hoeveel honger de Rock Raiders krijgen. Als een Rock Raider een hele boterham heeft, hoeft hij niet gevoed te worden. Na een tijd verdwijnen er stukken van de boterham om aan te geven dat hij honger begint te krijgen. Rock Raiders moeten eten om op krachten te blijven. Hoe meer honger een Rock Raider heeft, hoe langzamer hij werkt. Als een Rock Raider teveel honger krijgt, stopt hij om uit te rusten. Om de Rock Raiders te voeden, moet je ze selecteren en om het pictogram Rock Raider voeden klikken in het Rock Raider actiemenu voor figuren. Ze gaan dan naar de hulpbasis en eten totdat ze geen honger meer hebben. Dan kunnen ze weer op volle snelheid werken.

De gedachtenballonnen geven aan waar een Rock Raider mee bezig is. Raadpleeg WAT IS DE ROCK RAIDER AAN HET DOEN? op pagina 50 voor meer informatie hierover.

Als je de positie-aanwijzer korte tijd naar een Rock Raider wijst, verschijnt er informatie over welke gereedschappen hij draagt en wat voor vaardigheden hij heeft geleerd.

De kleine gereedschapspictogrammen geven aan wat voor gereedschappen de Rock Raider draagt:



A B C D E F G

(A) **Boor**
(B) **Schop**
(C) **Hamer**
(D) **Steeksleutel**
(E) **Laserstaal**
(F) **Duwstraal**
(G) **Vriesstraal**

De kleine pictogrammen onder de gereedschappen geven aan welke vaardigheden de Rock Raider geleerd heeft.



A B C D E F

(A) **Chauffeur**
(B) **Zeeman**
(C) **Geoloog**
(D) **Technicus**
(E) **Explosieven-expert**
(F) **Piloot**



GEBOUWEN

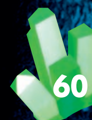
LEGO Rock Raiders heeft een groot aantal verschillende gebouwen die je kunt bouwen.

Over elk gebouw zijn er belangrijke dingen die je moet weten.

Afhankelijkheid
In LEGO Rock Raiders moeten sommige gebouwen vóór andere gebouwd worden. Dit concept wordt een afhankelijkheid genoemd. Het teleport-platform kan bijvoorbeeld pas gebouwd worden als het gereedschapdepot gebouwd is en een upgrade gehad heeft. Om de afhankelijkheid van een gebouw te weten te komen, moet je de positie-aanwijzer naar het pictogram van het gebouw dat je wilt bouwen laten wijzen. Na een korte tijd geven enkele pictogrammen aan welke gebouwen je moet hebben voordat je het nieuwe gebouw kunt bouwen. Een pictogram met een grijze kleur geeft aan welk gebouw er ontbreekt. Je moet ontbrekende gebouwen eerst bouwen voordat je verder kunt met de bouw van het nieuwe gebouw.

Grondstoffen
Om gebouwen te bouwen heb je grondstoffen nodig. In LEGO Rock Raiders worden gebouwen gebouwd van erts en energiekristallen. Als er een nieuw gebouw gebouwd wordt, brengen de Rock Raiders de grondstoffen die nodig zijn naar de bouwplaats toe. Als er genoeg grondstoffen zijn, wordt het gebouw gebouwd.

TIP: Om erachter te komen hoeveel grondstoffen nog nodig zijn, moet je met de positie-aanwijzer naar de bouwplaats wijzen. Na korte tijd wordt het aantal energiekristallen en stukken erts dat nog nodig is weergegeven.



Gebouw-upgrade:
Na de upgrade van een gebouw heb je een reeks nieuwe bouwopties. Na de upgrade van een gereedschapdepot kun je bijvoorbeeld het teleport-platform bouwen. Als je het gereedschapdepot geen upgrade geeft, kun je geen andere gebouwen bouwen. Elk gebouw kan maximaal drie upgrades krijgen. Voor de upgrade van een geselecteerd gebouw moet je op het pictogram Gebouw-upgrade in het menu Onderhoud gebouwen klikken. Voor elke upgrade heb je vijf stukken erts of een bouwstijl nodig.

Er volgt nu een overzicht van alle gebouwen en hun functies.

GEREEDSCHAPDEPOT

Het gereedschapdepot is het eerste gebouw dat een Underground Basisstation nodig heeft en het beginpunt van elke basis. Het gebouw heeft meerdere functies en dient niet alleen als tijdelijk teleport-platform, maar ook als opslagplaats voor alle gereedschappen die het Rock Raider team nodig heeft. Grondstoffen worden ook in het gereedschapsdepot opgeslagen.



Afhankelijkheid: **Er moet minstens 1 Rock Raider aanwezig zijn**

Grondstoffen: **Geen**

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als je het gereedschapsdepot een upgrade hebt gegeven, kun je het teleport-platform bouwen.**

Niveau 2: **Als je het gereedschapsdepot een upgrade naar Niveau 2 geeft, kun je een Rock Raider als explosieven-expert opleiden.**

OVERZICHT VAN UNITS

TELEPORT-PLATFORM

Het teleport-platform is een zeer belangrijk gebouw. Rock Raiders en sommige kleine voertuigen gebruiken het teleport-platform om naar de ondergrondse grotten te reizen vanaf de L.M.S. Explorer. In dit gebouw worden Rock Raiders als piloten opgeleid. Als je een hulpbasis gebouwd hebt, kun je het teleport-platform gebruiken om de tunnelracer, de kleine graafmachine en de kleine vrachtwagen te transporteren.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (L1)**

Grondstoffen: **8 stukken erts**

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als je het teleport-platform een upgrade naar Niveau 1 hebt gegeven, kun je de krachtcentrale en de havens bouwen.**

Niveau 2: **Als je het teleport-platform een upgrade naar Niveau 2 hebt gegeven, kun je de kleine mobiele lasersnijder en de Tunnel Scout transporteren.**

HAVEN

Havens worden altijd aan de oever van een ondergronds meer of rivier gebouwd. Ze worden gebruikt voor het aanleggen van het rotsvoertuig en het transportvoertuig. Rock Raiders gebruiken de havens ook om tot zeeman opgeleid te worden. Als een Rock Raider is opgeleid tot zeeman, kan hij het Rotsvoertuig gebruiken om de ondergrondse meren en grotten te verkennen.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1) en teleport-platform (N1)**

Grondstoffen: **1 energiekristal**
8 stukken erts (of 2 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade: **Voor dit gebouw zijn geen upgrades mogelijk.**



OVERZICHT VAN UNITS

KRACHTCENTRALE

De krachtcentrale is zeer belangrijk, omdat hier de kracht uit de energiekristallen wordt gehaald om het Underground Basisstation mee te voeden. Als een krachtcentrale gebouwd is, worden de energiekristallen door de Rock Raiders naar de krachtcentrale gebracht als brandstof. Als energiekristallen helemaal leeg zijn, worden ze van de krachtcentrale naar het gereedschapdepot gebracht zodat ze bij een oplaadbron opgeladen kunnen worden. Als een energiekristal leeg is, wordt hij paars van kleur.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1) en teleport-platform (N1)**

Grondstoffen: **2 energiekristallen**
12 stukken ongeraffineerde erts (of 2 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade:

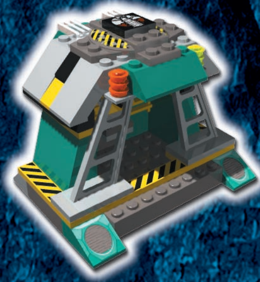
Niveau 1: **Als je de krachtcentrale eenmaal een upgrade gegeven hebt, kun je de hulpbasis bouwen.**



HULPBASIS

De hulpbasis is waar Rock Raiders eten. Je kunt Rock Raiders in dit gebouw opleiden tot chauffeurs. Een andere belangrijke functie van de hulpbasis is het zuiveren van de lucht. Dit gebouw is hard nodig bij missies waarbij de lucht opraakt. Als de hulpbasis eenmaal gebouwd is, kunnen er meer Rock Raiders in een grot werken.

N.B.: Eén hulpbasis ondersteunt tien Rock Raiders.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1) en Krachtcentrale (N1)**

Grondstoffen: **3 energiekristallen**
15 stukken erts (of 3 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als je de hulpbasis een upgrade gegeven hebt, kun je de geologische dienst, het Upgrade Station en de ertsraffinaderij bouwen.**

Niveau 2: **Als je de hulpbasis een upgrade naar Niveau 2 hebt gegeven, kun je de mijnlaser en de super teleport bouwen.**

UPGRADE STATION

Het Upgrade Station is waar voertuigen upgrades krijgen. In dit gebouw kunnen Rock Raiders ook tot technici opgeleid worden.



Afhankelijkheid **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1) en Krachtcentrale (N1)**

Grondstoffen: **3 energiekristallen**
20 stukken erts (of 4 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als dit gebouw een upgrade gehad heeft, duren voertuig-upgrades korter.**

GEOLOGISCHE DIENST

Als de geologische dienst gebouwd is, gaat de scanapparatuur het gebied rond het gebouw afscannen. Je ziet dit op het radarscherm. Alle ertsbronnen, energiekristalbronnen en oplaadbronnen in de omgeving worden zichtbaar op het radarscherm. In dit gebouw kun je ook Rock Raiders tot geologen opleiden.



Afhankelijkheid: Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1) en Krachtcentrale (N1)

Grondstoffen: 3 energiekristallen
15 stukken erts (of 3 bouwstijlen)

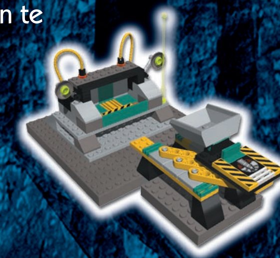
Gebouw-upgrade:

Niveau 1: Als dit gebouw eenmaal een upgrade gehad heeft, wordt het scanbereik vergroot

Niveau 2: Als je de geologische dienst een upgrade naar Niveau 2 geeft, wordt het scanbereik tot het maximumbereik vergroot

ERTSRAFFINADERIJ

De ertsraffinaderij is waar erts verwerkt wordt tot bouwstijlen. Als een ertsraffinaderij er eenmaal is, brengen de Rock Raiders het erts naar dit gebouw voor verwerking. Om een bouwstijl te bouwen zijn vijf stukken erts nodig. De Rock Raiders slaan de bouwstijlen in het gereedschapdepot op en gebruiken ze om nieuwe gebouwen te bouwen en upgrades te geven.



Afhankelijkheid: Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1) en Krachtcentrale (N1)

Grondstoffen: 3 energiekristallen
20 stukken erts (of 4 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade:

Niveau 1: Als de ertsraffinaderij een upgrade naar Niveau 1 heeft gehad, wordt de hoeveelheid erts die nodig is om een bouwstijl te maken verminderd naar vier stukken.

Niveau 2: Als de ertsraffinaderij een upgrade naar Niveau 2 heeft gehad, wordt de hoeveelheid erts die nodig is om een bouwstijl te maken drie stukken.

Niveau 3: Als de ertsraffinaderij eenmaal een upgrade naar Niveau 3 gehad heeft, wordt de hoeveelheid erts die nodig is om een bouwstijl te maken twee stukken.

MIJNLASER

De mijnlaser is een krachtige straal waarmee alle soorten steen kapotgeschoten kunnen worden behalve massief steen. Het afvuren van de mijnlaser kost energiekristallen, dus gebruik het verstandig.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1) en Hulpbasis (N2)**

Grondstoffen: **1 energiekristal**
15 stukken erts (of 3 bouwstijlen)

Laser: **4 laserstoten verbruiken 1 energiekristal**

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als de mijnlaser eenmaal een upgrade naar niveau 1 heeft gehad, verbruiken vier laserstralen slechts één energiekristal**



SUPER TELEPORT

De Super Teleport heeft meer dan tweemaal zoveel kracht als het teleport-platform. Als het gebouwd is, wordt het gebruikt om de grootste Rock Raiders voertuigen naar de ondergrondse grotten te transporteren. De ondergrondse graafmachine, de Underground Boormachine en de kleine mobiele lasersnijder worden allemaal met behulp van de Super Teleport van de L.M.S. Explorer getransporteerd.



Afhankelijkheden: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1) en**

Hulpbasis (N2)
Grondstoffen: **3 energiekristallen**
20 stukken erts (of 4 bouwstijlen)

Gebouw-upgrade:
Niveau 1: **Als de Super Teleport eenmaal een upgrade naar niveau 1 gehad heeft, kunnen de grote mobiele lasersnijder en de Super Driller getransporteerd worden. Als je de havens eenmaal gebouwd hebt, kun je het transportvoertuig transporteren en gebruiken om kleine voertuigen en Rock Raiders over water te vervoeren.**



VOERTUIGEN

In LEGO Rock Raiders komt een groot aantal verschillende voertuigen voor die de Rock Raiders kunnen gebruiken.

Over elk voertuig zijn er vier belangrijke dingen die je moet weten.

Afhankelijkheid
In LEGO Rock Raiders moeten sommige gebouwen gebouwd worden voordat je voertuigen naar de ondergrondse grotten kunt transporteren Dit concept wordt een afhankelijkheid genoemd. Het teleport-platform en een hulpbasis moeten bijvoorbeeld eerst gebouwd worden voordat je voertuigen kunt transporteren. Wijs met de positie-aanwijzer naar het pictogram van een voertuig om de afhankelijkheid te weten te komen. Na een korte tijd toont een reeks pictogrammen welke gebouwen je nodig hebt voordat je het nieuwe voertuig kunt transporteren. Een pictogram met een grijze kleur geeft aan welk gebouw er ontbreekt. Je moet de ontbrekende gebouwen bouwen voordat je het nieuwe voertuig kunt transporteren.

Chauffeurs, piloten en zeemannen
Elk soort voertuig moet door een Rock Raider bestuurd worden. Er zijn drie soorten voertuigen. Alle landvoertuigen moeten bestuurd worden door een Rock Raider die tot chauffeur is opgeleid. Alle watervoertuigen moeten bestuurd worden door een Rock Raider die tot zeeman is opgeleid. Alle luchtvoertuigen moeten bestuurd worden door een Rock Raider die tot piloot is opgeleid.

Voeding
Alle voertuigen worden door energiekristallen gevoed. De Rock Raiders moeten een bepaald aantal energiekristallen verzamelen voordat een voertuig naar de ondergrondse grot getransporteerd kan worden.



Upgrades
Voertuig-upgrades gebeuren in het Upgrade Station. Klik op het pictogram Voertuig-upgrade en het geselecteerde voertuig gaat naar het Upgrade Station voor een automatische upgrade. Er zijn vier soorten voertuig-upgrade. De hoeveelheid erts die nodig is voor een upgrade verschilt per voertuig.

N.B.: Niet alle voertuigen kunnen een upgrade krijgen. Er volgt nu een overzicht van alle voertuigen en hun functies.

TUNNELRACER

Met de tunnelracer kun je land sneller en makkelijker verkennen. Het kan met grote snelheid over puin en brokken gesteente rijden en maakt gebruik van de meest recente luchtkussentechnologie om zich voort te bewegen. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider als piloot zijn opgeleid.

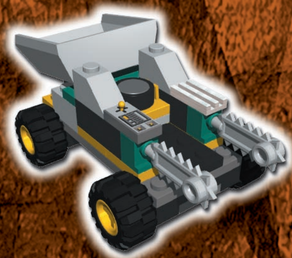


Afhankelijkheid:	**Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1) en Hulpbasis**
Kracht:	**1 energiekristal**
Upgrades:	**Motor = 10 stukken erts** **Scanner = 5 stukken erts**



KLEINE GRAAFMACHINE

De kleine graafmachine is een handig voertuigje. Het heeft een dubbele kettingzaag die door alle soorten gesteente heen kan, behalve massief steen. Het is niet de snelste manier om door gesteente heen te komen, maar het is een goed voertuig om een missie mee te starten. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot chauffeur zijn opgeleid.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1) en Hulpbasis**

Kracht: **1 energiekristal**

Upgrades: **Motor = 10 stukken erts**
Boor = 10 stukken erts
Scanner = 5 stukken erts



KLEINE VRACHTWAGEN

De kleine vrachtwagen is ook heel handig aan het begin van een missie. Hij kan worden gebruikt voor het vervoer van grondstoffen van boorplaatsen naar het Underground Basisstation. Hij kan veel meer vervoeren dan een Rock Raider en gaat ook veel sneller. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot chauffeur zijn opgeleid.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1) en Hulpbasis**

Kracht: **2 energiekristallen**

Upgrades: **Motor = 10 stukken erts**
Scanner = 5 stukken erts
Laadcapaciteit = 5 stukken erts



ROTSVOERTUIG

Het rotsvoertuig is het meest eenvoudige watervoertuig. Je kunt er mee op ondergrondse meren en rivieren varen en hoewel de laadcapaciteit beperkt is, is het een uitstekend voertuig om land mee te verkennen. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider als zeeman zijn opgeleid.



Afhankelijkheid:	**Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Havens en Krachtcentrale**
Kracht:	**2 energiekristallen**
Upgrades:	**Motor = 10 stukken erts** **Scanner = 5 stukken erts** **Laadcapaciteit = 5 stukken erts**



KLEINE MOBIELE LASERSNIJDER

Met zijn krachtige laserstraal is de kleine mobiele lasersnijder uitstekend geschikt om door gruis en los steen te komen. Hij werkt uitermate snel maar gebruikt wel een hoop energie. Om dit voertuig te kunnen gebruiken moet de Rock Raider opgeleid zijn tot chauffeur.



Afhankelijkheid:	**Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N2), Krachtcentrale (N1), Hulpbasis (N1) en Super Teleport**
Kracht:	**3 energiekristallen**
Laser:	**2 laserstoten verbruiken 1 energiekristal**
Upgrades:	**Boor = 15 stukken erts**



TUNNEL SCOUT

De Tunnel Scout is ideaal voor meer gevorderde landverkenning, aangezien hij over water, lava en land kan vliegen. Het geeft de Rock Raiders meer flexibiliteit over gevarieerd terrein en met de hoge snelheid kan de piloot snel uitwijken als er problemen zijn. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot piloot zijn opgeleid.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N2), Krachtcentrale (N1) en Hulpbasis (N1)**

Kracht: **3 energiekristallen**

Upgrades: **Er zijn geen upgrades beschikbaar**



ONDERGRONDSE GRAAFMACHINE

De ondergrondse graafmachine is een zwaar uitgevoerde bulldozer die heel goed is voor het snel opruimen van puin op grote schaal. Hij heeft ook een grote laadcapaciteit en is dus handig voor het vervoeren van grote ladingen. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot chauffeur zijn opgeleid.



Afhankelijkheid: **Super Teleport**

Kracht: **4 energiekristallen**

Upgrades: **Motor = 20 stukken erts**
Scanner = 5 stukken erts
Laadcapaciteit = 5 stukken erts



UNDERGROUND BOORMACHINE

De Underground Boormachine is de "grote broer" van de kleine graafmachine. De gigantische boor is bijzonder krachtig en van alle kleine voertuigen gaat hij het snelst door steen heen. Met zijn unieke "loopbenen" kan hij veilig en gemakkelijk over puin en brokken steen heen. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot chauffeur zijn opgeleid.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1), Hulpbasis (N2) en Super Teleport**

Kracht: **3 energiekristallen**

Upgrades: **Motor = 20 stukken erts**
Boor = 20 stukken erts
Scanner = 5 stukken erts

GROTE MOBIELE LASERSNIJDER

De grote mobiele lasersnijder is de "grote broer" van de kleine mobiele lasersnijder. Met zijn krachtige laserstraal is hij uitstekend geschikt om door gruis en los steen heen te komen. Hij gebruikt net zoveel energie als de kleine mobiele lasersnijder maar de laser is krachtiger en gaat sneller door steen heen. Om dit voertuig te kunnen gebruiken moet de Rock Raider opgeleid zijn tot chauffeur.



Afhankelijkheid: **Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1), Hulpbasis (N2) en Super Teleport (N1)**

Kracht: **4 energiekristallen**

Laser: **4 laserstoten verbruiken 1 energiekristal**

Upgrades: **Boor = 25 stukken erts**
Scanner = 5 stukken erts

SUPER DRILLER

De Super Driller is de "big daddy" van de voertuigen van de Rock Raiders. Hij is voorzien van alles wat een Rock Raider in de gevaarlijke ondergrondse grotten nodig kan hebben. Met zijn krachtige boor en zeer sterke laserapparatuur is geen stuk steen tegen hem bestand! Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot chauffeur zijn opgeleid.



Afhankelijkheid:	**Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Krachtcentrale (N1), Hulpbasis (N2) en Super Teleport (N1)**
Kracht:	**5 energiekristallen**
Laser:	**4 laserstoten verbruiken 1 energiekristal**
Upgrades:	**Motor = 15 stukken erts** **Boor = 20 stukken erts**

TRANSPORTVOERTUIG

Het Transportvoertuig is een groot watervoertuig dat algemeen wordt gebruikt voor het vervoer van apparatuur over ondergrondse meren en rivieren. Het heeft een grote laadruimte waarin de meeste kleine voertuigen en de Rock Raiders over water kunnen worden vervoerd. Om dit voertuig te kunnen gebruiken, moet de Rock Raider tot zeeman zijn opgeleid.



Afhankelijkheid:	**Gereedschapdepot (N1), Teleport-platform (N1), Haven, Krachtcentrale (N1), Hulpbasis (N2) en Super Teleport (N1)**
Kracht:	**4 energiekristallen**
Upgrades:	**Er zijn geen upgrades beschikbaar**

WEZENS

De Rock Raiders zijn sinds hun aankomst op deze vreemde nieuwe planeet op alles voorbereid. Op de radar zijn allerlei vreemde vormen te zien waaronder wezens van steen, ijs en zelfs van lava! Er is heel weinig bekend over deze onverkende planeet en de Rock Raiders nemen dus geen risico's.

ROCK MONSTER



Er is maar weinig bekend over Rock Monsters, omdat ze vrij zeldzaam zijn. Het gerucht wil dat Chief er als jongen een tegenkwam, maar hij heeft er tot nu toe nog nooit een woord over gerept! Het enige wat bekend is, zijn deze notities die hij op de computer van het schip maakte: "Het wezen leek uit steen te bestaan en was minstens twee keer zo groot als ik. Van zijn vurige ogen en ontzagwekkende brulgeluid versteende ik zowat! Ik keek doodsbenauwd toe hoe het een grote berg energiekristallen opat. Toen het klaar was leek het zomaar in de rots te verdwijnen!"

ICE MONSTER



Net als het Rock Monster, schijnt het Ice Monster ook van energiekristallen te leven. Tot nu toe zijn er nog maar een paar exemplaren van het wezen gezien, maar ze schijnen veel groter te zijn dan de gemiddelde Rock Raider en ze zijn helemaal van ijs!

LAVA MONSTER



Het Lava Monster is door de scanners aan boord van de L.M.S. Explorer diep in de magmakern van de planeet waargenomen. De informatie geeft aan dat er een enorm wezen is dat de extreme temperatuur van de lava kan weerstaan!

SLIJMERIGE SLAK



Er zijn verscheidene van deze reusachtige slakken rondom het Underground Basisstation waargenomen. Gelukkig zijn ze niet agressief maar ze leven wel voornamelijk van energiekristallen.

VLEERMUIZEN



De ondergrondse grotten zitten vol zwarte vleermuizen. Ze leven in grote groepen en lijken vrij onschuldige wezens te zijn, maar ze houden niet van het geluid van boren!

SPINNETJES



Spinnetjes zitten overal. In donkere hoeken en rotsspleten. Ze zijn het meest voorkomende wezen op de planeet. Gelukkig zijn ze maar klein en Docs heeft vastgesteld dat ze niet giftig zijn. Maar ze scheiden wel een superslijmerige stof uit om zich te beschermen tegen de vleermuizen! Rock Raiders zullen merken dat het nogal glibberig is als ze in de buurt van spinnetjes werken.

CREDITS

Ontwikkeld door
Data Design Interactive

Programmeerteam
Tony Stoddart - hoofd van programmering
Rob Wilson - eerste programmeur
Paul Bell
Andy Ray
Karl White

Grafisch team
Rob Dorney - eerste graficus
Stuart Barnecutt
Ian Deary
Simeon Hankins
Mark Harrison
Hearl Hutchinson
Teoman Irmak
Jim Methuen
Simon Scott

Animatie - Artworld UK
Dave Garbett – hoofd van animatie
Graham Collier

Grafische concepten en storyboards
Andrew Price

Ontwerpteam van levels
Karl White
David Allen

Geluid en muziek
John Saull
Jon Harrison
Joseph Harper

Kwaliteitsborg Testteam
David Allen
James Poulton

Ontwerp van handleiding
Jim McPhail

Management
Stewart Green - Executive Producer
Eamonn Barr - Project Manager

CREDITS

Uitgegeven door
LEGO Media International
Mark Livingstone - directeur wereldwijd

Productontwikkeling
Laurence Scotford - hoofd van bouwsoftware, computerspelletjes en software voor meisjes
Tomas Gillo - senior producer

Tests en kwaliteitsborg
Tony Miller - kwaliteitsbeheer
Robert Marsh - eerste tester

Lokalisatie
Cara McMullan - lokalisatiemanager

Productie
Nic Ashford - logistiekmanager

Internationale marketing
Petra Bedford - directeur marketing - Europa en Azië
Amy Schwelling - marketing manager voor dit spel
Ron Gibson - marketing manager V.S.

Internationale verkoop
Leah Kalboussi - directeur verkoop - Europa en Azië
Gregg Sauter - directeur verkoop en marketing V.S.

Jeugdtesters
Testers in topgeheime softwareclub
Testprogramma in scholen
Testers in focusgroep

Extra dankbetuigingen
Onze speciale dank gaat uit naar onze gezinnen voor hun steun tijdens de ontwikkeling van het project en aan Jan Blaesild, André Stenbryggen, Betina Krøigaard, Jens Frederiksen, Troels Halken en Søren Dyrhøj bij Futura. Ook worden Mark Boobyer en Alan Boorman bedankt voor hun muziek.

100% GARANTIE: NIET GOED, GELD TERUG

Volledige restitutie binnen 30 dagen.

Wij streven ernaar om u de best mogelijke software te geven. Als u niet volkomen tevreden bent met dit product van LEGO Media, dan kunt u binnen 30 dagen na de datum van aankoop uw geld terugvragen, mits het product in complete staat is teruggebracht, d.w.z. onbeschadigd en met alle materialen uit de doos, tezamen met het oorspronkelijke aankoopbewijs. Laat ons a.u.b. weten of u de voorkeur geeft aan een ander product van LEGO Media met dezelfde of lagere waarde of teruggave van uw geld. Het bovenstaande is een aanvulling op uw grondwettelijke rechten als klant en heeft geen invloed op deze rechten.

Voor nadere informatie kunt u terecht bij uw winkelier.

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees dit voordat u een computerspel speelt of toelaat dat u kinderen dat doen. Sommige mensen kunnen een epilepsie-aanval krijgen of het bewustzijn verliezen als ze worden blootgesteld aan flikkerende lichten of bepaalde normale omstandigheden in het dagelijks leven. Die personen nemen het risico van een aanval als ze naar de televisie kijken of bepaalde computerspelletjes spelen en dit kan zelfs gebeuren als er niet eerder medische problemen of epilepsie-aanvallen zijn geweest.
Als u of iemand in uw gezin ooit symptomen van epilepsie heeft vertoond (aanvallen of verlies van bewustzijn) bij blootstelling aan flikkerende lichten, raadpleeg dan uw arts voordat het spel wordt gespeeld.
Het gebruik van computerspelletjes door kinderen moet onder toezicht van ouders gebeuren. Als u of uw kinderen een van de volgende symptomen hebben – duizeligheid, verminderd zicht, spiertrekkingen in of rond het oog, verlies van bewustzijn, verwarring, reflexbewegingen of stuiptrekkingen – houd dan onmiddellijk op en raadpleeg uw arts.

HOUD BIJ HET SPELEN VAN COMPUTERSPELLETJES REKENING MET DE VOLGENDE ALGEMENE WAARSCHUWINGEN
Ga niet te dicht bij het televisiescherm zitten. Speel computerspelletjes indien mogelijk op een klein scherm. Niet spelen als je moe bent of niet genoeg hebt geslapen. Zorg dat de kamer waarin je speelt goed verlicht is. Per uur 10-15 minuten uitrusten als je computerspelletjes speelt.

AANTEKENINGEN

AANTEKENINGEN



games.



Manufactured in the E.U.
IB2G-ROCDU3
2299592

